

**Scopo dell'esercitazione**

Familiarizzare con emu8086.

Ripasso sulla gestione delle stringhe.

Gestione della stampante

**Testo dell'esercitazione**Parte 1

Si realizzi un programma che codifichi i caratteri di una stringa mediante una chiave K secondo l'espressione:

$$C' = C \text{ exor } K$$

Dove:

- 1) K un carattere letto da tastiera.
- 2) C l'i-esimo carattere della stringa da codificare, letto dallo standard input.
- 3) C' l'i-esimo carattere della stringa codificata, salvato su di un buffer in memoria (al piu' di 256 caratteri)

Il programma deve:

- 1) Leggere la stringa da tastiera.
- 2) Leggere la chiave K da tastiera.
- 3) Codificare la stringa, e stamparla a video.

Parte 2

Si modifichi il programma al punto 2 in modo che preveda due opzioni:

- 1) Funzionalità previste dalla Parte 1
- 2) Decodifica della stringa contenuta in memoria e output su stampante.

Nel caso 2) il programma deve:

- 1) Leggere la chiave K da tastiera.
- 2) Decodificare la stringa presente nel buffer (secondo la regola  $C=C' \text{ exor } K$  e senza modificare la stringa originale presente in memoria)
- 3) Stampare la stringa decodificata su stampante