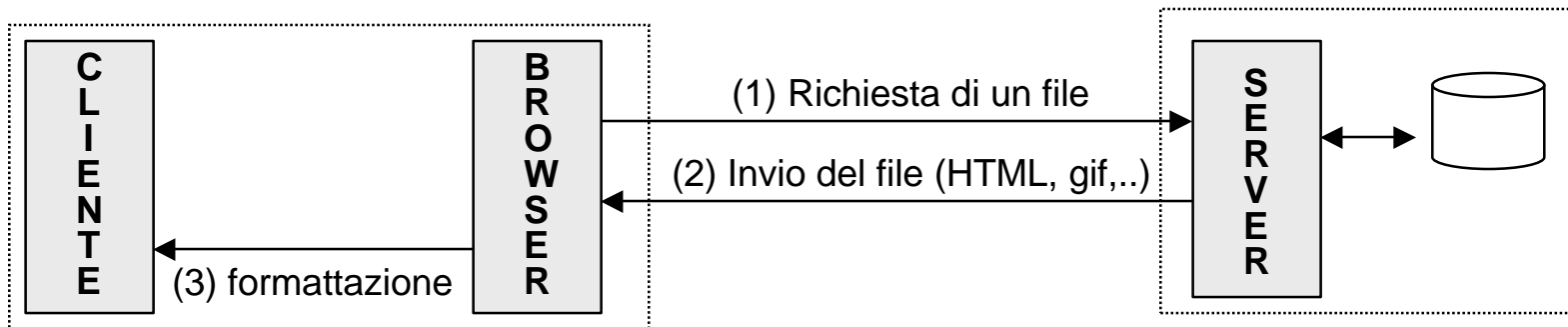


Web Programming

- L'interazione basilare browser-server permette la semplice consultazione di documenti



- Questo tipo di interazione non è sufficiente/adeguato per
 - lookup di database sul server (p. es. motori di ricerca)
 - tutte le applicazioni che richiedono feedback dal cliente (p. es. invio di un modulo compilato)
 - presentazioni grafiche particolari (p. es. animazioni)

WEB Programming

- Nel tempo, il WWW ha avuto un'evoluzione
 - da semplice meccanismo per la consultazione di ipertesti
 - a piattaforma per applicazioni distribuite collaborative su internet
- Questo passaggio si è realizzato tramite l'introduzione di diversi elementi *dinamici*
 - ⇒ evoluzione del linguaggio HTML
 - ⇒ evoluzione/estensione delle funzionalità dei server HTTP
 - ⇒ evoluzione/estensione delle funzionalità dei browser
- Per *web-programming* si intende la programmazione delle applicazioni basate su web.

plugin

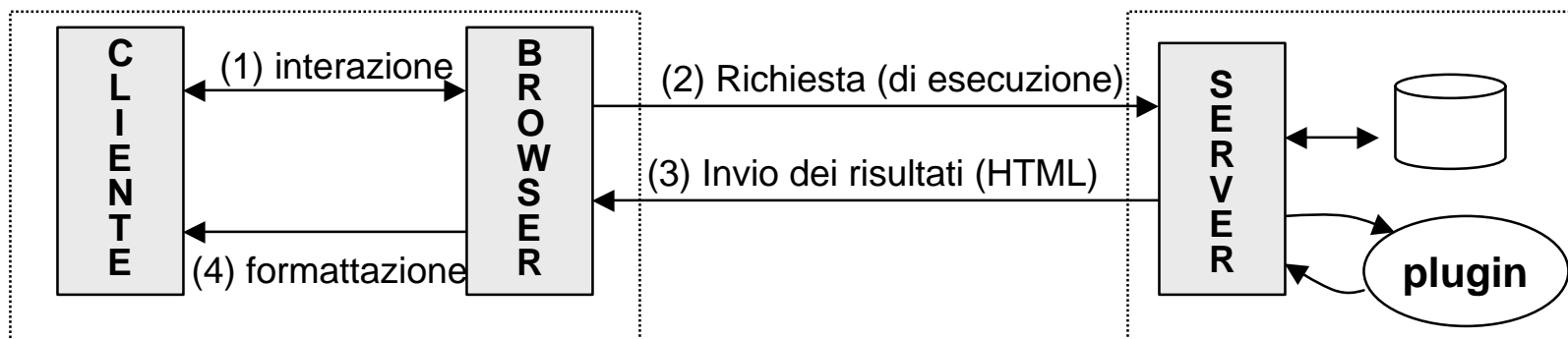
Tecnologie di Web Programming

Si classificano in base all'ambiente dove il codice viene eseguito:

- **Server-side programming** (esecuzione sul lato server)
 - gateway verso applicazioni esterne (CGI, Servlet)
 - generazione dinamica di pagine HTML (ASP, JSP)
- **Client-side programming** (il browser fa da ambiente di esecuzione)
 - interpretazione di linguaggi di scripting (Javascript, VBscript, Tcl/Tk) o linguaggi multiplatforma (Java)

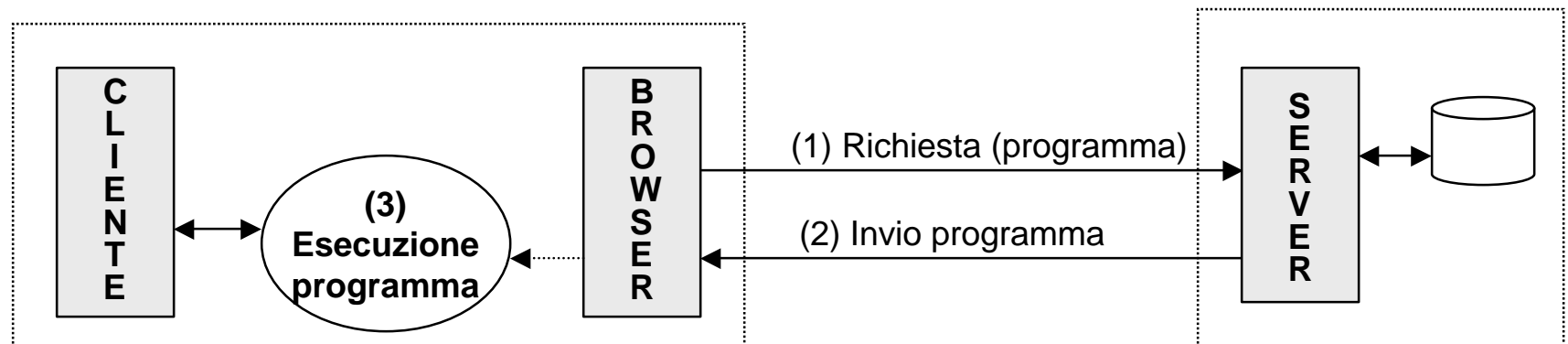
Server-side Programming

- Consente
 - collegamento con applicazioni esterne
 - generazione di pagine HTML “al volo” (risultanti dall’esecuzione di codice)



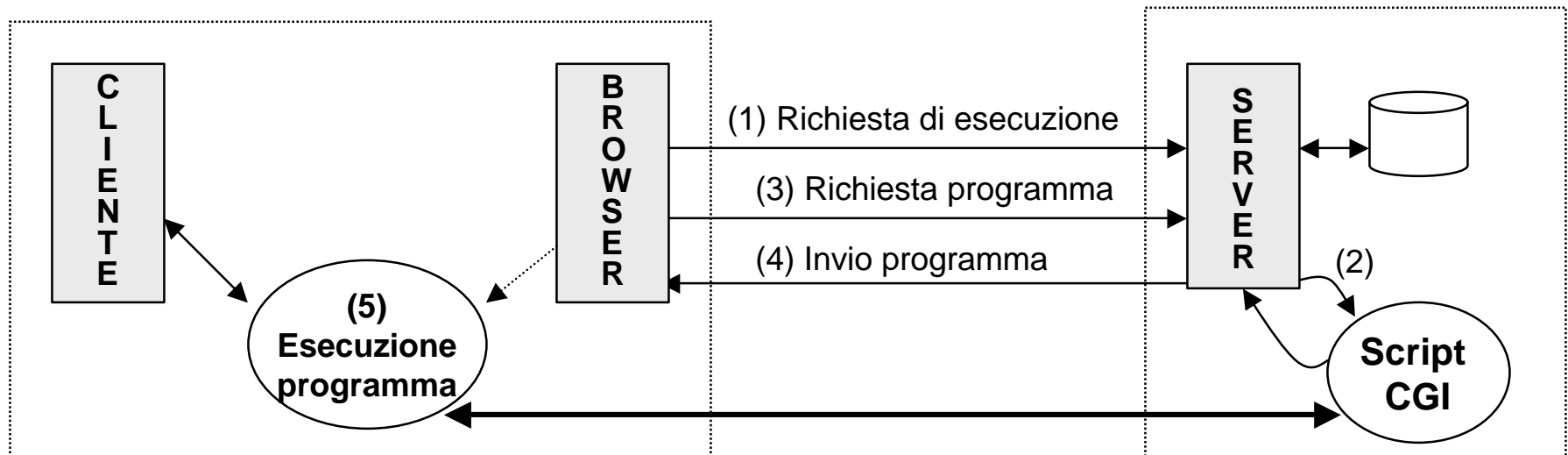
Client-side programming

- Consente
 - presentazioni particolari (non possibili con le funzioni base del browser)
 - trasferimento su client di parte della logica dell'applicazione (maggior efficienza)



Client/Server programming

- Le due tecniche precedenti possono essere combinate in vari modi per ottenere interazioni più complesse
- Esempio:



Pro e Contro del Web Programming

- Pro
 - I browser hanno diffusione capillare e sono ben noti a tutti gli utenti
 - Possibilità di avere applicazioni che non necessitano di installazione sul lato client
- Contro
 - I browser non sono tutti uguali
 - Le Prestazioni possono essere deludenti